Traitement d'image planétaire sous IRIS (Jupiter)

Précautions avant de démarrer

- Arrêtez vos anti-virus
- besoin de 3go de libre sur Disque dur
- Pour info pendant le traitement ~4800 fichiers seront crées

Traitement d'image

- Les différentes phases
 - Transformation du fichier « AVI » en images « FIT »
 - si acquisition 10 images par sec et durée 60 sec= 10*60=600 images « FIT » par couleur
 - Classement des images de la meilleure à la moins
 - bonne (cde=BESTOF) et sélection des N meilleures
 - (cde=select)
 - recentrage des différentes images dans les 3 couleurs (cdes Pregister et file_trans)
 - Addition dans chaque couleur des meilleures images
 - Traitement par différents filtres dans chaque couleur
 - Recompositage des différents plans pour obtenir une image couleur

Transformation fichier AVI en FIT

Iris - Version 5.3	3			
Fichier Visualisation G	éométrie Prét	raitement Traitement Spectro Analyse Base de données Photo numérique Vidéo Aide		
Charger Sauver	Ctrl+O Ctrl+S		Seuils de visualisation	×
Charger un fichier RA	w			0
Sélectionner des fichie	ers			0
Informations image				
Conversion BMP				
Conversion AVI				
k§glages	Ctrl+R			
Quitter				

Transformation fichier AVI en FIT

Iris - Version 5.33		
Fichier Visualisation Géométrie Prétraitement Traitement Spec	tro Analyse Base de données Photo numérique. Vidéo Aide	
🖆 🖬 🖄 车 👁 💁 💌 🍽 🗎 🙆 👲		Seuils de visualisation 🛛 🛛 🛛 🛛
	Conversion AVI	
	Fichier AVI : jupi12	
	Couleur C Couche rouge C Noir & Blanc	
	Nom générique du canal rouge : R	
	Nom générique du canal vert : V	
	Nom générique du canal bleu : B	
	Nom générique du canal N&B : Convertir	
	Dilline in annual Afficher	
	Delai entre images : UUU secondes	
	Suppression des redondances	
Prêt		
🛃 démarrer 🔰 📧 오 🖓 🗷 🚔 🥏	💌 Microsoft Power 🌸 IrfanView 📃 Iris - Version 5.33 🖄 tr	i 🔤 Mode OP IRIS 🔇 👷 💓 🏈 🧶 🚷 📕 🖤 😓 🛞 16:30

État des fichiers après la conversion

- Création de 3*600 fichiers (710 Moctets!!)
 - r1 à r600 (rouge)
 - v1 à v600 (vert)
 - b1 à b600 (bleu)

Tri des images

- Charger la première image dans le vert (load v1)
- Commande: BESTOF [nom] [nombre]
 - classe les images d'une séquence de la meilleure à la moins bonne en fonction de leur résolution
 - BESTOF v 600 (dans notre exemple) création d 'un fichier select.lst
- Commande Select [entrée] [sortie]
 - ré-indexe la série d'images à partir du fichier select.lst
 - select v vs (pour le vert)
 - select r rs (pour le rouge)
 - select b bs (pour le bleu)
 - création de fichiers vs1 (la meilleure) à vs600 (la moins bonne) et de rs1...., bs1.....

Tri des images

Iris - Version 5.33 - c:\documents and settings\hervé milet\mes documents\astronomie\iris\zone de travail iris\jupiter\v1.fit		
Fichier Visualisation Géométrie Prétraitement Traitement Spectro Analyse Base de données Photo numérique Vidéo Aide		
	Seuils de visualisation	×
		255
]0
	Domaine Auto	
	Commande 🛛 🛛	
	> load v1 >bestof v 600	
	>	
Sélectionner un rectangle autour		
e of o off off in the ottal igno date at		
de la planète avant de lancer		
bestof		
Dråt		196 1.0
		00 1. 5
rfanView	Castronomie avec v Microsoft Powe	rPoin 🔇 🎌 🥥 🛣 🕥 16:54

RECENTRAGE et sélection des meilleures images

- Commande: pregister [entrée] [sortie] [taille] [nombre]
 - [entrée] nom générique de la série d'images (vs)
 - [sortie] nom générique des images centrées (vr)
 - [taille] c 'est la taille de la fenêtre de corrélation (elle doit être une
 - puissance de deux et plus grande que la taille de la planète, 128, 256, 512....)
 - [nombre] c 'est le nombre d 'images à traiter. En général sur un fichier AVI on ne traite qu 'un tiers des images donc 200 dans notre exemple
 - Avant de lancer la commande PREGISTER faire un rectangle autour de la planète avec la souris
- Commande: file_trans [entrée] [sortie] [taille]
- Cette commande est à faire deux fois pour les deux autres plans: (rs rr 200) et (bs br 200)

Addition des images

- Commande: add_norm [nom] [nombre]
 - cette commande doit être effectuée sur chaque plan
 - [nom]= nom générique des fichiers
 - [nombre]= nombre de photos à additionner
 - Cette commande provoque une saturation, il faut donc régler les seuils de visualisation (noter les seuils sur le premier traitement et reportez le à l'identique sur les deux suivants)
 - Si jouer sur les seuils ne suffit pas il faut faire une multiplication par un coef inférieur à 1 (0.5 dans l'exemple= >mult 0.5)

Image saturée

Pét Seute de veusalenzion Pét Seute de veusalenzion Pété Pété von Pété von Seute de veusalenzion Pété von Pété von Pété von Seute de veusalenzion Pété von Pété von Pété von Pété von </th <th>Iris - Version 5.33 - c:\o</th> <th>locuments and settings\herv</th> <th>ré milet\mes documents\asi</th> <th>tronomie\iris\zone de trav</th> <th>ail iris\jupiter\rr200</th> <th>.fit</th> <th></th> <th></th>	Iris - Version 5.33 - c:\o	locuments and settings\herv	ré milet\mes documents\asi	tronomie\iris\zone de trav	ail iris\jupiter\rr200	.fit		
Auto Image: Commande Commande Commande Dead of V00 Commande		x1 ⊛ ∎ H E ®		There handligge here had		Couile	- de vieweliesties	
	Prêt				Sortie Fichier x=147 x=147 x=147 x=132 x=447 x=132 x=52 y Coefficie Coefficie	Commande bestof v 600 bestof v 600 bestof v rs bestof v rs bestof v rs bestof v sr 7512 200 file_trans rs rr 200 bile_trans rs rs rs rs rs rs rs rs 200 bile_trans rs		18244 0 •
🗗 démarrer 🖉 오 📿 🕼 🖉 📇 🗢 📃 Iris - Version 5.33 🖻 Mode OP IRIS - Micr 🙀 IrfanView. 🖉 L'astronomie avec v 💷 Microsoft PowerPoin 🔇 🚸 🖉 📰 🛙 1	🐮 démarrer 🔰 🍘	 Q 1	Iris - Version 5.33	Mode OP IRIS - Micr	IrfanView	🖉 L'astronomie avec	v 💌 Microsoft Power	Poin 🔇 🚸 🥥 🔽 🚳 17:00

Réglage des seuils



Page 12

Traitements possibles

Le masque flou: UNSHARP [SIGMA] [COEF] [0/1]

- [SIGMA] : Valeur chiffrée qui définit la finesse des détails
 [COEF] : Valeur chiffrée qui fixe le contraste du résultat
 [0/1] : Valeur "1" pour le traitement du ciel profond et "0" pour le planétaire
- ex=>UNSHARP 1.5 9 0



les ondelettes:

WAVELET [SORTIE 1] [SORTIE 2] [NOMBRE DE PLAN]















WAVELET X Y 6 ADD Y 6 ADD Y5 ADD Y4 (2 fois) ADD Y3 (2 fois) ADD Y2 (4 fois) ADD Y1





Algoritme de Vancittert

- VANCITTERT [FWHM] [ITERATIONS]
 - 1 'image de départ doit avoir un fond proche de zéro, si ce n 'est pas le cas faire la cde:noffset 0
 - On peut ne pas avoir de « FMHW » pour utiliser l'algorithme (ni étoile , ni satellite visible)
 - Essayer avec des valeurs « FMWH » de 1 à 7 et itérations de 5 à 10
 - On peu lisser l'image ensuite par un « Gauss » en utilisant le menu

– ex:vancittert 7 3

Page 15



APRES

Centrage et recomposition

- pregister sa jup 512 3 (recentrage des trois images en trois images nommées jup1 à jup3) *avant de lancer pregister penser à selectionner un rectangle autour de la planète*
- trichro jup1 jup2 jup3 (synthèse de l'image couleur)
- Ajustement de la saturation (donner + de couleur) dans le menu visualisation
- vous pourrez faire sous photoshop un ajustement des couleurs à votre goût
- savebmp sat (sauvegarde de l'image finale sous format BMP)



